

Los errores de los mejores. Parte 1

Todos en el ajedrez hemos cometido fallos, nos hemos dejado mates fáciles de parar y hemos regalado alguna pieza que otra. Hay una cosa que esta muy clara, un jugador de 1400 tendrá muchísimos más fallos que un jugador de 1900, y un jugador de más de 2700 es casi imposible que cometa un error de un jugador medio-avanzado, pero... el ajedrez es muy peligroso y los mejores ajedrecistas también cometen errores.

El primer ejemplo que vamos a ver es del gran Anatoly Karpov.

Larry Mark Christiansen - Anatoly Karpov [E12] 1993

1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cf3 b6 4.a3 Aa6 5.Dc2 Ab7 6.Cc3 c5 7.e4 cxd4 8.Cxd4 Cc6 9.Cxc6 Axc6 10.Af4 Ch5 11.Ae3 ...

La posición queda así:



Es el turno de Anatoly Karpov, el cual juega ...Ad6, un gran error...

Si ahora el blanco hiciese Dd1 el alfil de casillas negras y el caballo quedan atacados al mismo tiempo.

Y eso justo fue lo que paso... Larry Mark puso su dama en d1 y el negro no tiene opciones de salvar ninguna de esas sus dos piezas que están atacadas por la dama, con lo cual el gran Karpov abandono la partida inmediatamente.



Anatoly Karpov logro ganar el Campeonato de la URSS de ajedrez en tres ocasiones, fue campeón del mundo, ademas de excelentes resultados en otras competiciones.

¿Cómo es posible que perdiera una pieza tan fácilmente?

El siguiente ejemplo es una partida de Kasparov contra Kramnik, una partida de mucho ataque pero con un final un tanto desolador... vamos a verlo.

Garry Kasparov - Vladimir Kramnik [B33] 1994

1.e4 c5 2.Cc3 Cc6 3.Cge2 Cf6 4.d4 cxd4 5.Cxd4 e5 6.Cdb5 d6 7.Ag5 a6 8.Ca3 b5 9.Cd5 Ae7
10.Axf6 Axf6 11.c3 0-0 12.Cc2 Tb8 13.h4 Ce7 14.Cxf6+ gxf6 15.Dd2 Ab7 16.Ad3 d5 17.exd5
Dxd5 18.0-0-0 e4 19.Ae2 Dxa2 20.Dh6 De6 21.Cd4 Db6 22.Th3 Rh8 23.Ag4 Tg8 24.Ce6 Tg6
25.Df4 Te8 26.Td6 Cd5 27.h5 Cxf4 28.hxg6 Dxd6 29.Txh7+ Rg8 30.gxf7+ Rxh7 31.fxe8D Cxe6
32.Af5+ Rg7 33.Dg6+ Rf8 34.Dxf6+ Re8 35.Axe6



Tras la última jugada del blanco, el negro se encuentra algo peor, a lo que Vladimir pensó que hacer Df8 intentado cambiar damas y llegar así a una posición algo más compleja era interesante.

Vladimir Kramnik intentó el cambio poniendo la dama en f8.

Pero aquí existe un tema táctico muy bonito llamado Desviación...

Si el blanco juega Ad7+, el rey se que se encontraba sin espacio tiene una jugada única, Rxd7, comiendo el Alfil pero abandonando su dama la cual queda indefensa y a tiro de la otra dama blanca.



Después de este gran error Vladimir abandono.

Estos ejemplos muestran que todos cometemos errores incluso los jugadores top, nosotros nos quedamos con la frase que pronunció el gran Jose Raúl Capablanca

"De pocas partidas he aprendido tanto como de la mayoría de mis derrotas."

Es lo bueno de perder, aprender de tus fallos y no hacerlos nunca más... o por lo menos intentar no repetirlos.